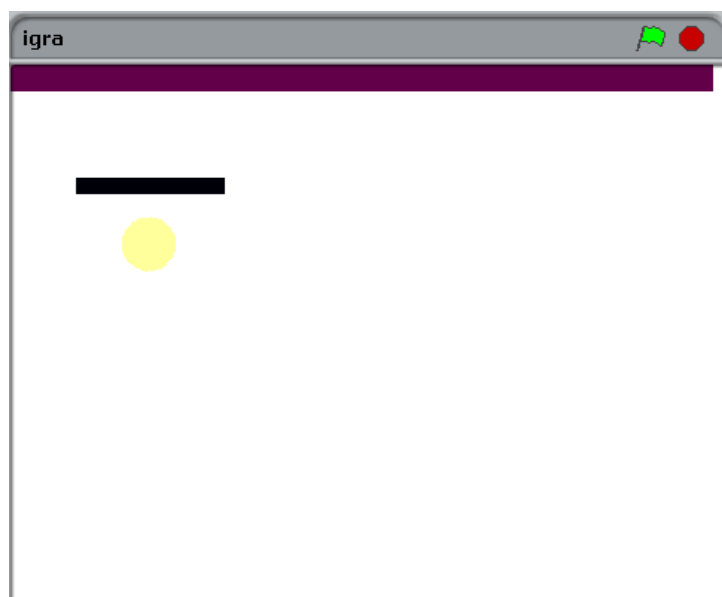
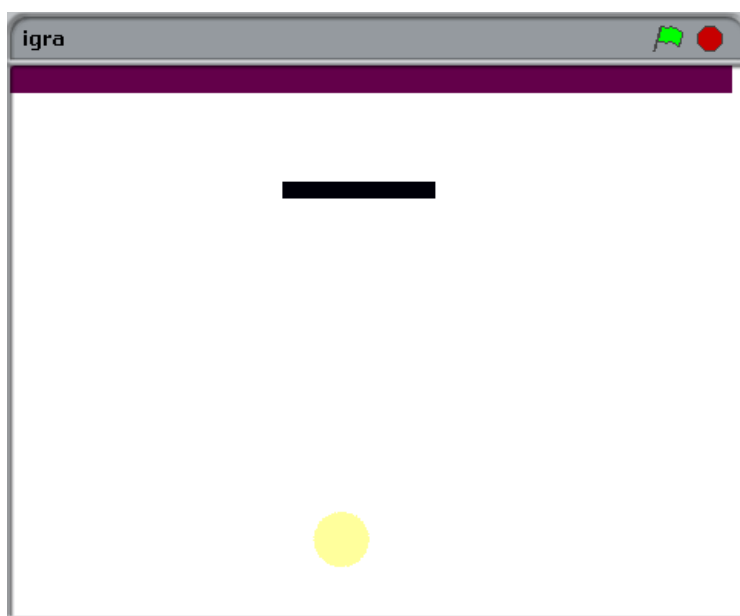


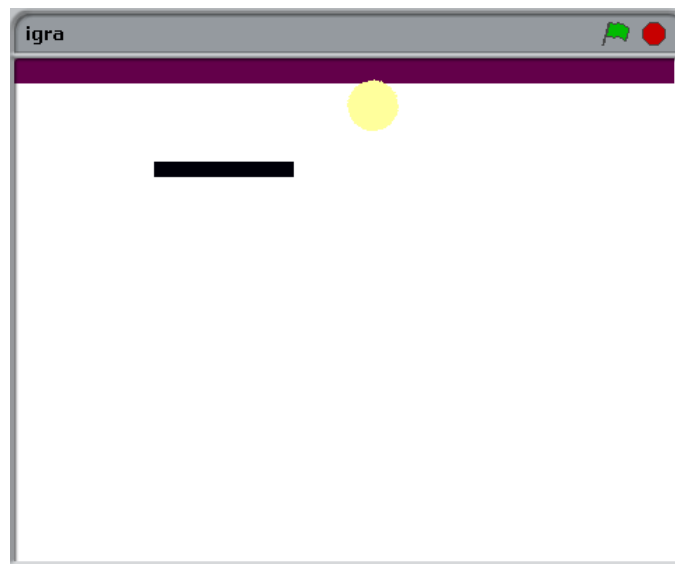
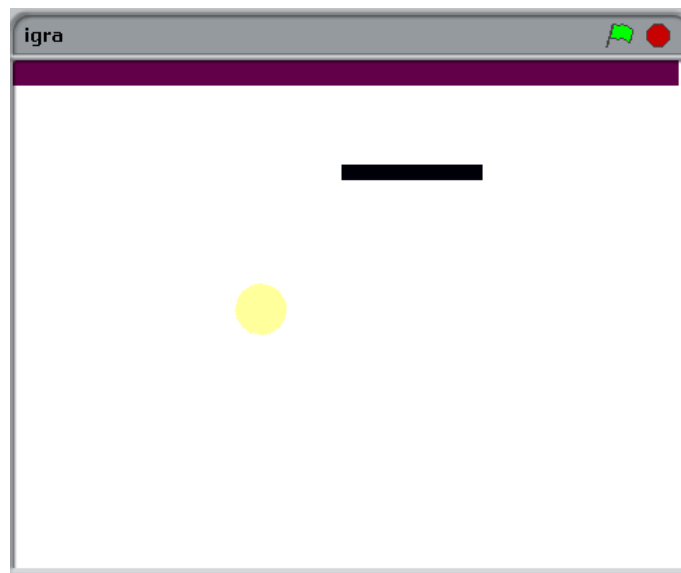
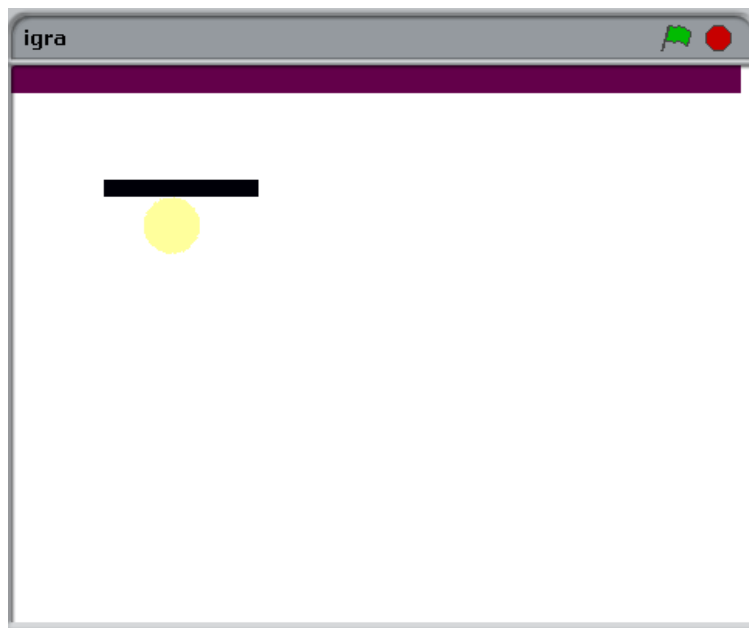
Igra

Besedilo igre:

Igra z žogo in enim loparjem je zelo enostavna. Igra se jo tako, da žogo odbijaš, vedno kadar se ti približa. Preprečiti pa moraš, da se ti ne izmuzne in ne uide. Ko ti uide v vijolično območje in se ga dotakne je igre konec.

Igra v živo:



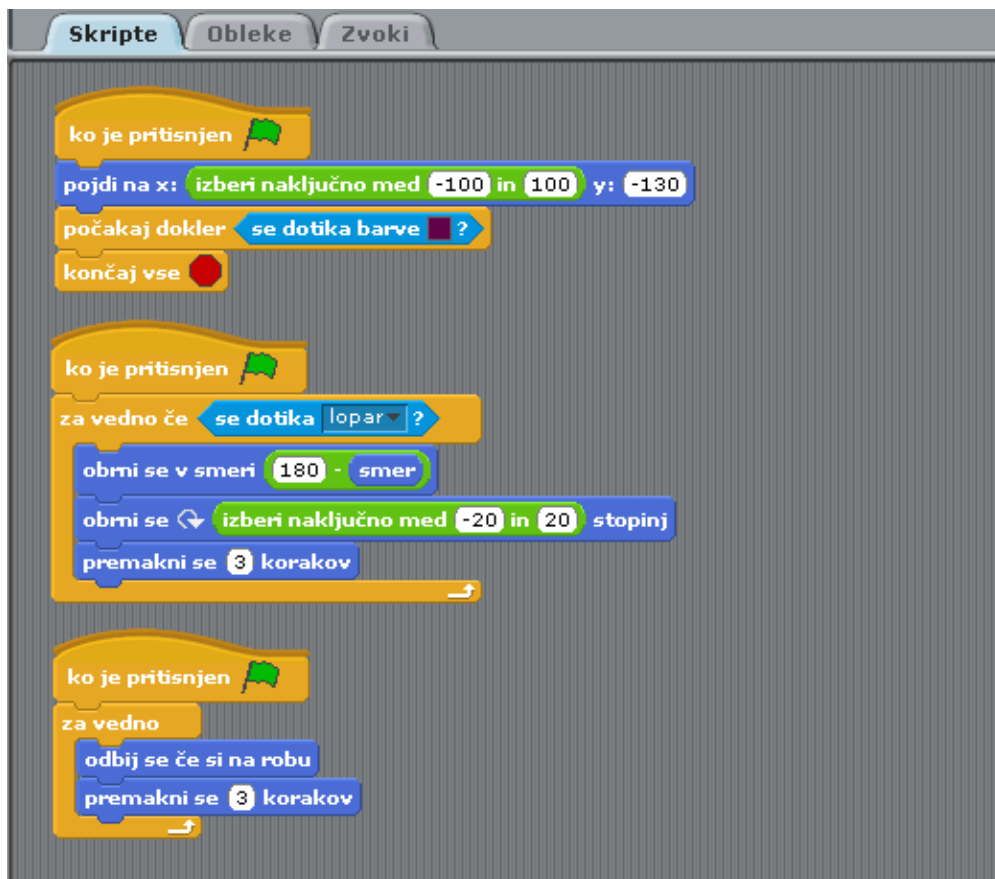


Koda:

Prvi del: Ko igro zaženemo se žoga naključno postavi na x-os, y-os pa je določena. Ko program zazna, da se žoga zašla v vijolično območje, se igra zaključi. Igra pa se vedno zaključi ko kliknemo na rdeč znakec.

Drugi del: Ko igro zaženemo se izvaja naslednja zanka. Kadar se žoga dotakne loparja se obrne v smeri 180-smer. Naključno se obrne v desno med -20 in 20 stopinj, ter se premakne za 3 korake.

Tretji del: Ko igro zaženemo se izvaja naslednja zanka. Kadar se žoga dotakne roba, se vedno odbije. Poleg pa se še premakne za 3 korake.



Potrebujemo pa še lopar, da žogo lahko odbijemo.

